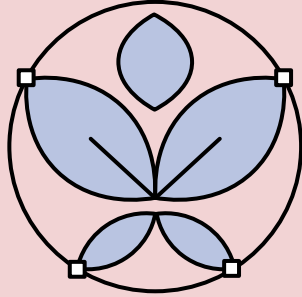


Ethos Dynamics

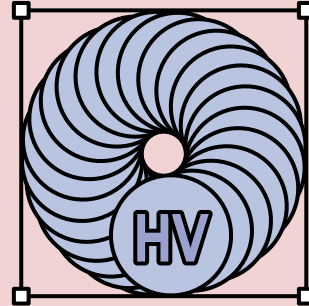
Ethisch en moreel kader



Bij Ethos Dynamics bouwen we niet alleen XR-technologie, we creëren ook een wereldwijd ethisch kader. Onze immersieve ervaringen helpen gebruikers keuzes maken op basis van waarden die leiden tot een betere toekomst. Van onderwijs tot gedragsbeïnvloeding: wij sturen richting harmonie.

HoloVerse

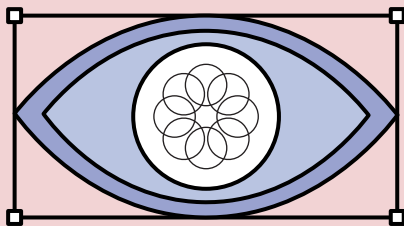
Een nieuwe wereld voor ieder zintuig



Bij HoloVerse herdefiniëren we leren met volledig immersieve XR-ervaringen. Als marktleider in zintuiglijke technologie bouwen we aan een ecosysteem waarin educatie een revolutie doormaakt. Met subtiele nudges en rijke virtuele werelden maken wij onderwijs onvergetelijk.

InvisiLens Inc.

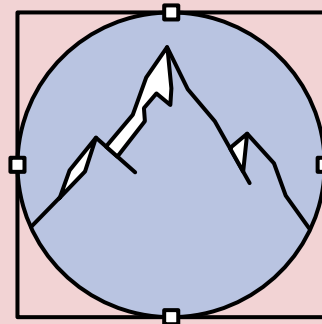
De toekomst van het heden



InvisiLens verbindt de fysieke en digitale wereld zonder menselijk contact te vervangen. Onze technologie verrijkt interactie, respecteert **privacy** en versterkt **autonomie**. Zo blijf je in je eigen omgeving aanwezig, terwijl je toegang hebt tot alle digitale mogelijkheden.

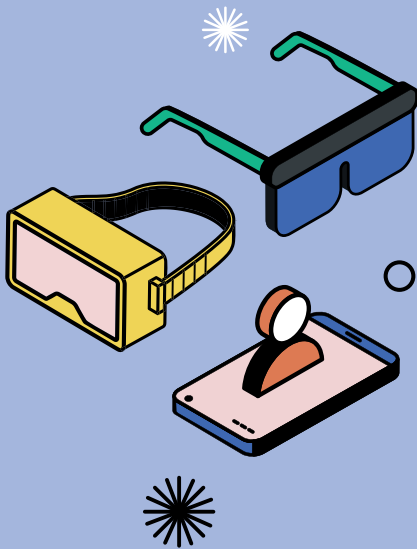
MetaScape

Het grenzeloze sociale meta-versum



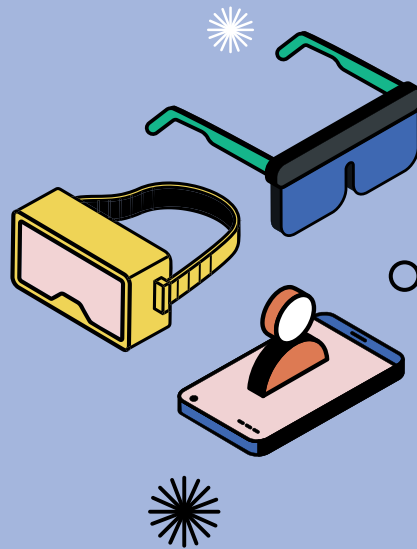
Bij MetaScape vervagen realiteit en **privacy**. In ons sociale meta-versum draait alles om verbondenheid en data. Elke interactie verdiept de ervaring, terwijl gebruikers opgaan in een ecosysteem waar elk moment wordt gestuurd door data. Privacy is verleden tijd – verbinding is alles.

Company card



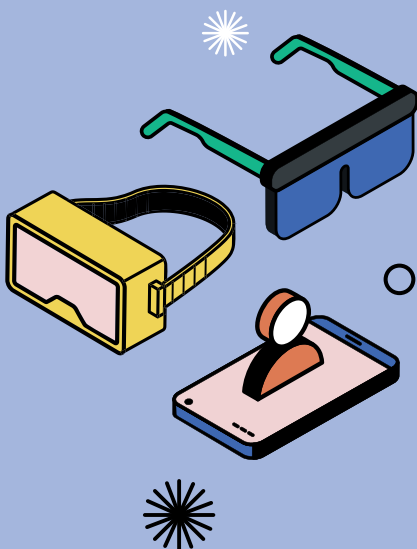
Polder
Perspectives XR

Company card



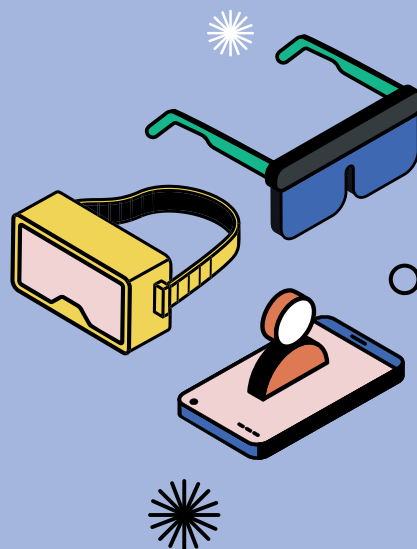
Polder
Perspectives XR

Company card



Polder
Perspectives XR

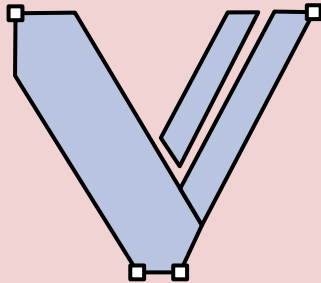
Company card



Polder
Perspectives XR

VirtuLink

Makkelijk en nauwkeurig



Bij Virtulink staan **autonomie** en **automatisering** aan elkaar gelijk. Onze VR-systemen versmelten realiteit en virtueel, zodat je nooit meer zelf hoeft te kiezen. Alles van werk tot ontspanning is geautomatiseerd. Leun achterover, want in onze wereld maken wij de keuzes — voor jouw moeiteloze ervaring.

Nature's Report Card

Het milieu en de natuur geven een cijfer voor de impact van jullie product.



Wat zouden milieu en natuur zeggen over ontwerp, levenscyclus en impact?

Is jullie tech afhankelijk van zeldzame, niet-duurzame materialen?

Hoe kan jullie product onverwacht bijdragen aan milieubewustzijn en natuurbehoud?

Kernwoorden: normen, gelijkheid, impact op het systeem

The Climate Compromise

Jullie product is een succes, maar gaat ten koste van het milieu.



Wat is de verborgen ecologische voetafdruk van hardware, software en infrastructuur?

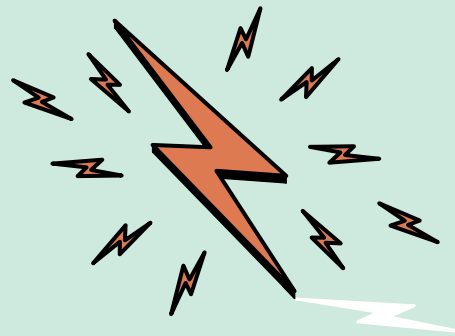
Leidt jullie product tot onduurzaam gedrag van studenten of docenten?

Hoe verhoudt de milieu-impact van het product zich tot onderwijskundige doelstellingen?

Kernwoorden: duurzaamheid en milieu, verborgen kosten, ecologische afweging

The disruptor

Jullie product verandert hoe we lesgeven. Wat wordt er overbodig?



Wie of wat zou overbodig worden als jullie product enorm succesvol wordt?

Welke rollen/functies in het onderwijs zouden er door kunnen worden vervangen?

Hoe kan een onderwijsinstelling of bepaald beleid er door worden ontwricht?

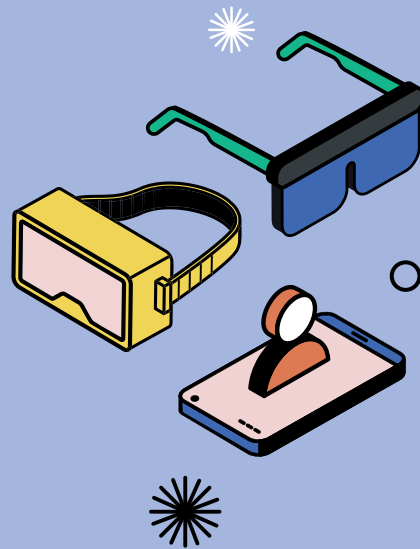
Kernwoorden: transparentie, autonomie van de onderwijsinstelling, integriteit

Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

Company card



Polder
Perspectives XR

Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

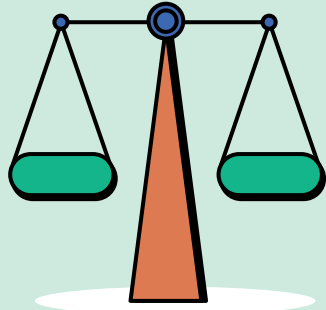
Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

The Economic Divide

Jullie product wordt door veel mensen gebruikt. Is het wel toegankelijk?



Hoe vergroten de kosten de kloof tussen arme en rijke onderwijsinstellingen?

Wat kunnen instellingen niet meer betalen door jullie product aan te schaffen?

Leidt beperkte toegang tot nieuwe uitdagingen voor studenten?

Kernwoorden: toegankelijkheid, gelijkheid, economische en digitale kloof

The Guiding Hand

Jullie product beïnvloedt hoe onderwijs verandert. Wie heeft de regie?



Verplaatst jullie product de autonomie van docenten naar techbedrijven?

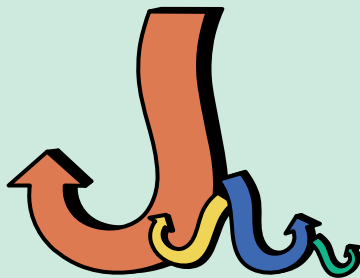
Stellen functies of updates commerciële belangen boven onderwijskundige waarden?

Wat gebeurt als docenten het product niet meer kunnen aanpassen aan lokale behoeften?

Kernwoorden: autonomie, welzijn, afhankelijkheid

The hook

Gebruikers gaan helemaal op in jullie product. Wanneer is het te veel?



Hoe ziet afhankelijkheid van jullie product eruit in dagelijks gebruik?

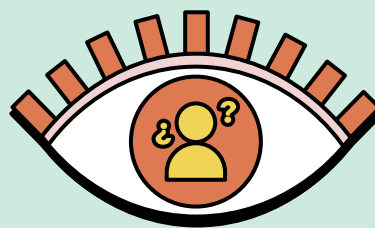
Wat maakt het lastig om te stoppen met jullie product als het zo boeiend is?

Hoe verandert jullie product het dagelijks leven of gedrag van gebruikers?

Kernwoorden: afhankelijk worden, grenzen, afleiding, overmatig gebruik

The Invisible Student

Jullie product ziet bepaalde studenten over het hoofd. Wat mist er?



Wie vergeten jullie wanneer jullie denken aan de 'typische' gebruiker?

Hoe toegankelijk is het product voor gebruikers buiten jullie doelgroep?

Welke aannames hebben jullie gemaakt over de 'gemiddelde' gebruiker?

Kernwoorden: toegankelijkheid, inclusiviteit, verschillende leerbehoeftes

Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

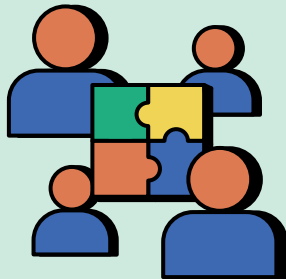
Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

The Mediator

Jullie product wordt gebruikt door klasgenoten. Versterkt het hun samenwerking?



Hoe bevordert of belemmert jullie product samenwerking tussen studenten?

Welke nieuwe vormen van interactie vervangen klassieke samenwerking?

Vervangt jullie product de rol van een docent of mentor bij samenwerking?

Kernwoorden: samenwerking, menselijkheid, sociale cohesie

The Mind Reader

Jullie product analyseert emoties of gedachten. Wat kan er misgaan?



Hoe interpreteert jullie product emoties en gedrag? Kunnen er fouten optreden?

Wat is het risico als studenten zich veroordeeld voelen door het systeem?

Hoe schaadt verkeerd gebruik van emotiegegevens het vertrouwen van studenten?

Kernwoorden: gegevens over emoties, vertrouwen, psychologische veiligheid

The Misinformer

Foutieve info verspreidt zich via jullie systeem. Wat kan er misgaan?



Hoe kan jullie systeem foutieve of misleidende info verspreiden?

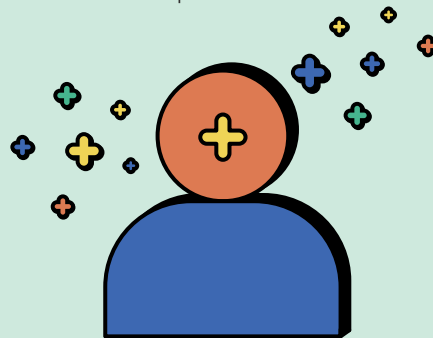
Waar kan schade ontstaan als content of data wordt veranderd?

Welke delen van jullie systeem zijn gevoelig voor manipulatie?

Kernwoorden: betrouwbaarheid van de informatie, transparantie, democratisch beheren

The Molded Mind

Jullie product beïnvloedt hoe studenten zich voelen. Wat is de impact?



Verergert langdurig gebruik angst, stress of vermoeidheid bij studenten?

Welke pauzemogelijkheden zijn er zonder dat studenten zich bezwaard voelen?

Bevordert of schaadt jullie product de emotionele veerkracht van studenten?

Kernwoorden: mentale gezondheid, emotionele veerkracht, welzijn

Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

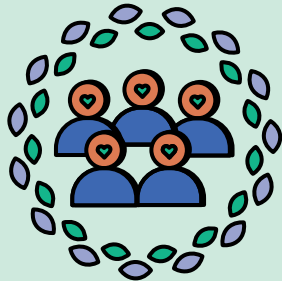
Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

The Passionate Ones

Een enthousiaste groep gebruikers vormt zich rond jullie product.



Hoe zouden enthousiaste fans de cultuur rond jullie product kunnen bepalen?

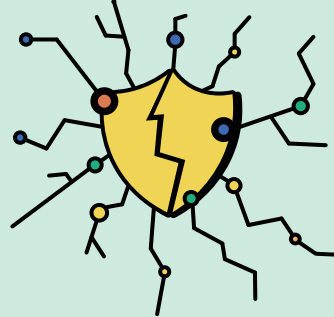
Welke gedragsregels sturen de groep, en kunnen deze met de tijd veranderen?

Hoe helpt een trouwe fanbase jullie doelen, en welke risico's brengt dit met zich mee?

Kernwoorden: betrokkenheid, support, flexibiliteit

The Privacy Breach

Een datalek via jullie product brengt studenten of docenten in gevaar.



Wat is het slechtste krantenkopscenario na een datalek in het onderwijs?

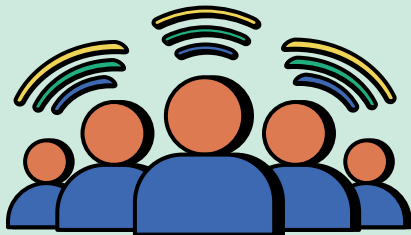
Hoe versterkt jullie privacybeleid het vertrouwen van onderwijsinstellingen?

Welke gevoelige data kan uitlekken bij een fout of misbruik van het systeem?

Kernwoorden: privacy, data security, vertrouwen van de onderwijsinstelling

The Social Echo

Jullie product versterkt de stem van groepen. Wie wordt er gehoord?



Krijgen bepaalde opvattingen meer aandacht dan andere binnen jullie product?

Hoe laat je ondervertegenwoordigde stemmen ook goed doorklinken?

Creëert het product een maatschappelijke echo of meer polarisatie?

Kernwoorden: diversiteit, inclusiviteit, de realiteit weergeven

The Trendsetter

Jullie product wordt een onmisbaar hulpmiddel. Welke normen stelt het?



Welke normen stelt het product? Wie heeft moeite om daaraan te voldoen?

Verhoogt het de druk om steeds nieuwe technologieën te blijven invoeren?

Hoe beïnvloedt het succes van jullie product de keuzes voor onderwijsfinanciering?

Kernwoorden: normen, gelijkheid, impact op het systeem

Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

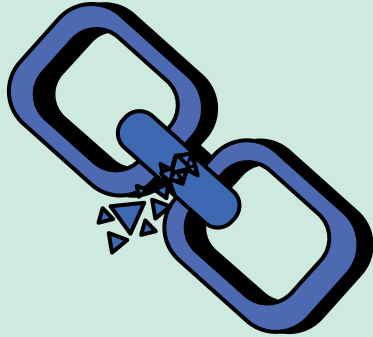
Ethical lens card



Polder
Perspectives XR

The Trustbreaker

Gebruikers twijfelen aan jullie product.
Is hun privacy wel beschermd?



Welke aspecten van het product zouden kunnen leiden tot dit wantrouwen?

Zijn er aspecten waar gebruikers zich kwetsbaar zouden kunnen voelen?

Welk soort feedback van gebruikers zou onmiddellijke actie van jullie vragen?

Kernwoorden: vertrouwen, veiligheid van de gebruikers, transparantie, privacy

Arjun



Onconventionele Data Analyst

Is geobsedeerd met nauwkeurige, schone data

Vertaalt ruwe data naar inzichten

Wenst voor VR-oefeningen in zijn sportschool

Amir



Immersive Learning Consultant

Maakt XR-modules voor realistische simulaties

Zoekt balans tussen gezondheid en intensiteit

Ziet stress als leermiddel

Ben

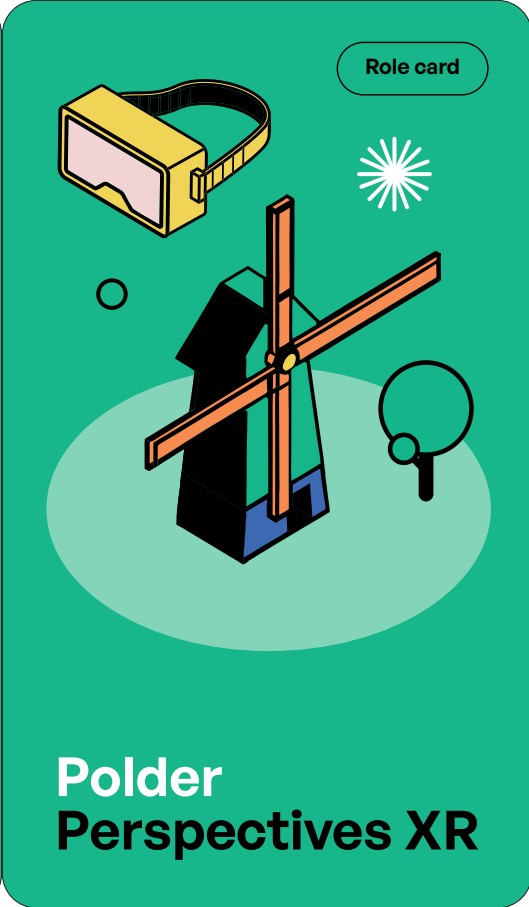
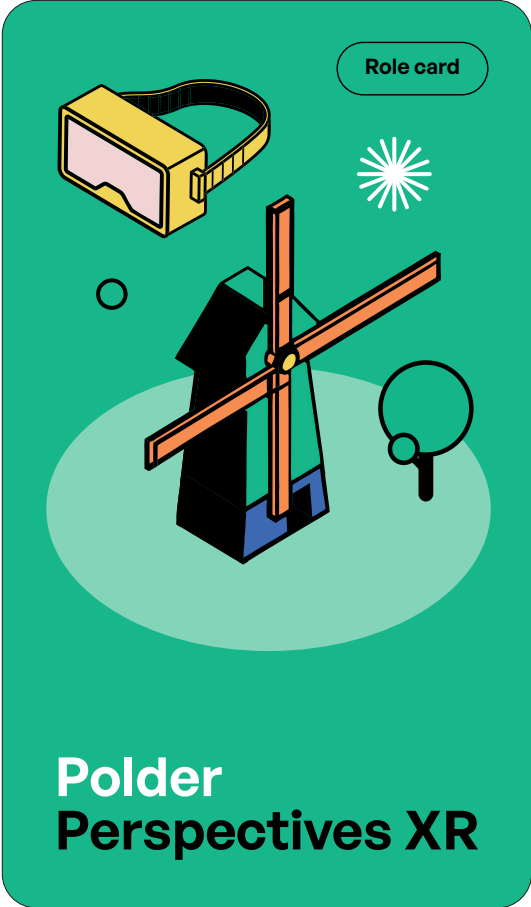
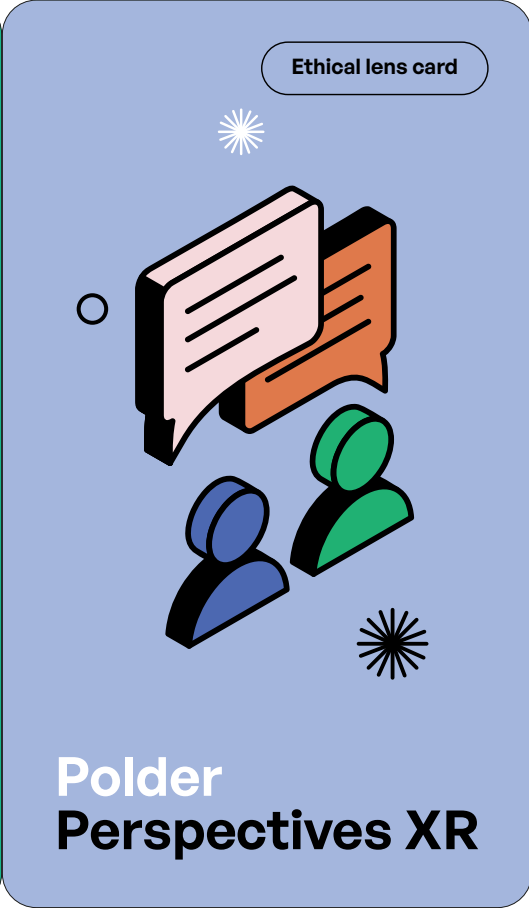
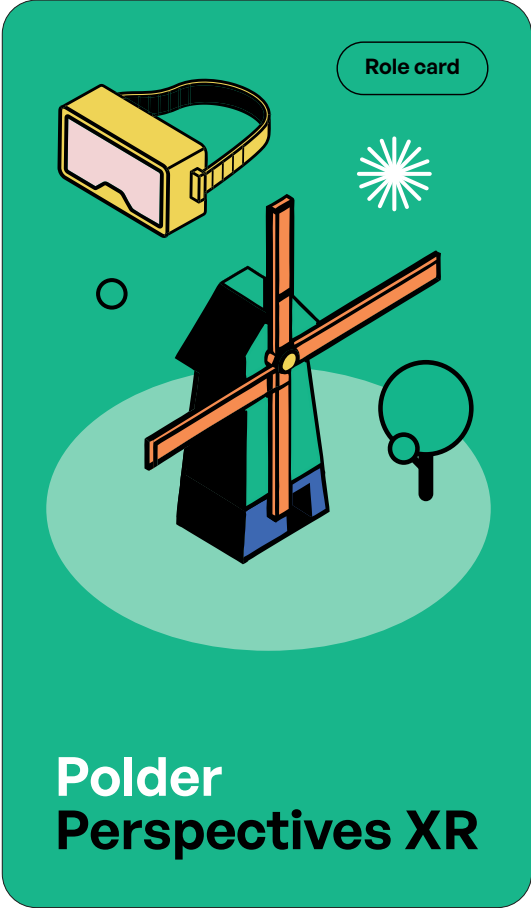


Studeert Data Analytics

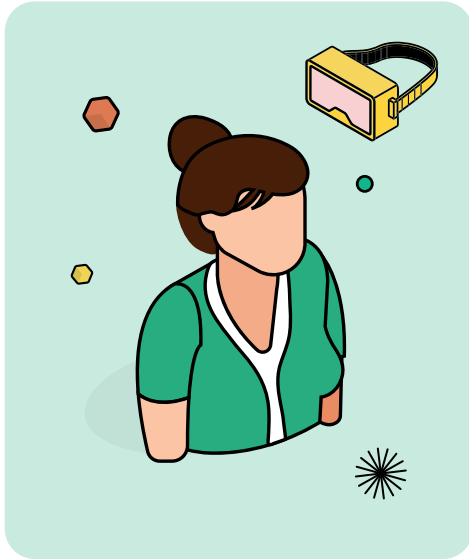
Houdt gedrag bij om retentie te vergroten

Ziet data als bron van beleving

Risico's maken het spannend



Clara



Manager Toekomstige Tech-integratie

Integreert nieuwe technologie in het onderwijs

Focust op hoe duurzaam de oplossing is

Vraagt wat kan als niks lukt

Daniel



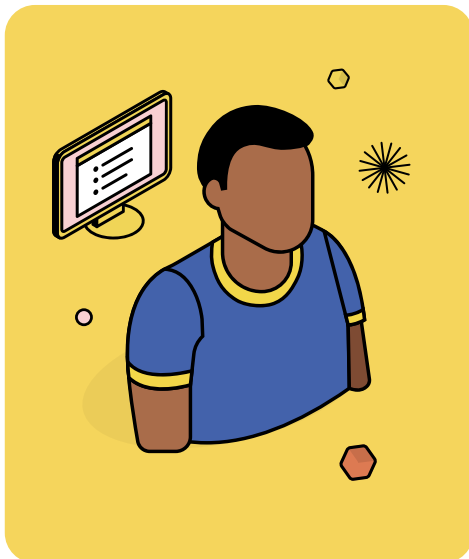
Cynische Projectcoördinator

Organiseert perfect, heeft een plan B

Houdt van efficiënte, doordachte acties

Neemt geen beslissingen over koers

Diego



Interactieve Hardware Specialist

Is geobsedeerd met nauwkeurige gegevens

Zet ruwe data graag om in uitvoerbare inzichten

Toetst ideeën op begrijpelijkheid

Elena

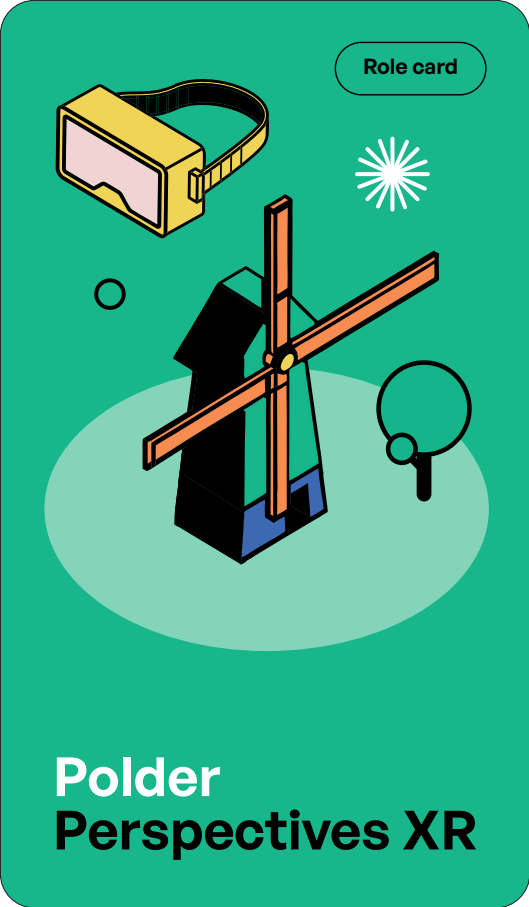
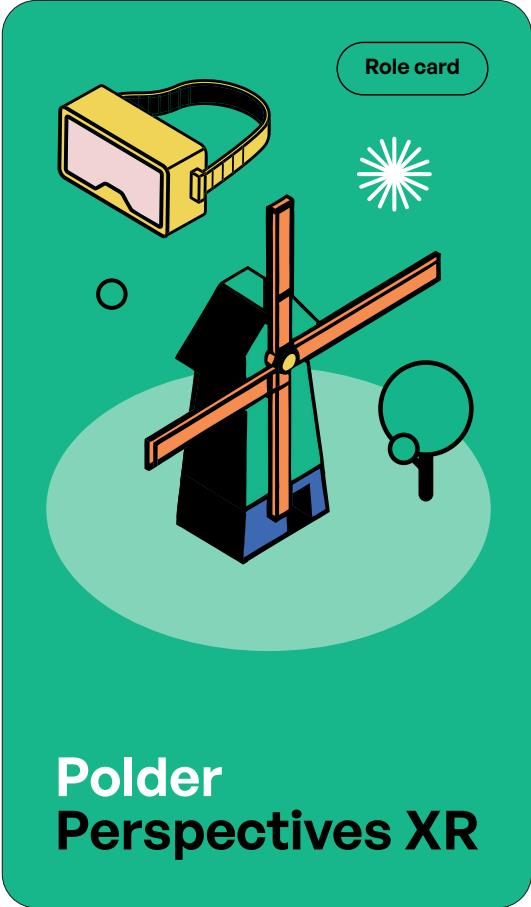
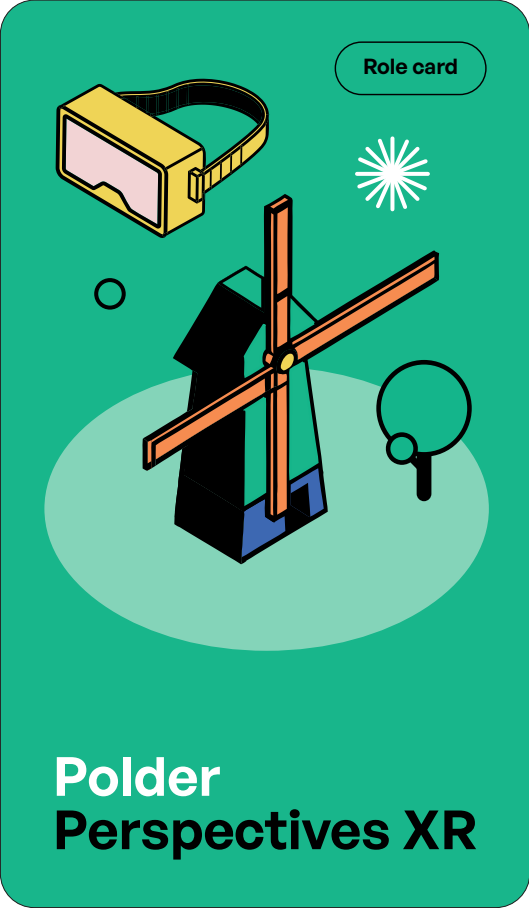
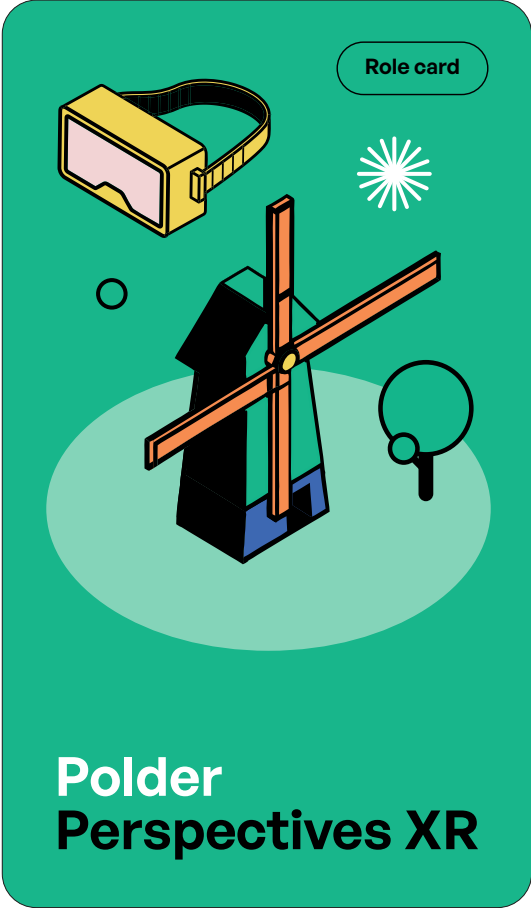


Inclusiviteits Consultant

Beoordeelt producten op toegankelijkheid

Voorstander van kansengelijkheid

Vraagt welke waarden zijn gekozen



Felix



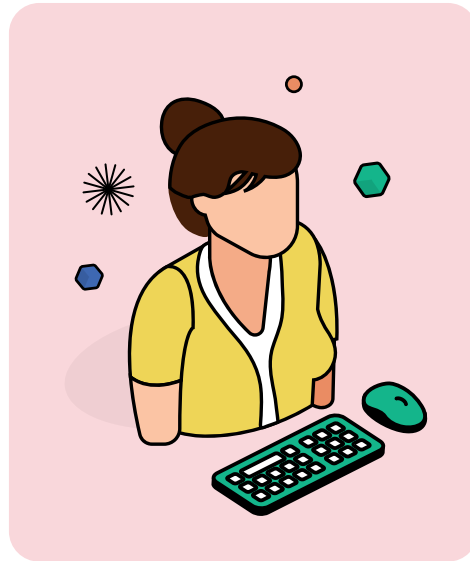
Immersive Sound Designer

Ontwerpt geluid voor realistische omgevingen

Gebruikt audio om te verbinden

Vraagt welke emoties eindresultaat oproepen

Jamie



Speelse UX Designer

Pleit voor intuïtieve, mensgericht ontwerp

Zoekt balans tussen eisen en creatie

Groot voorstander van privacy by design

Jeroen



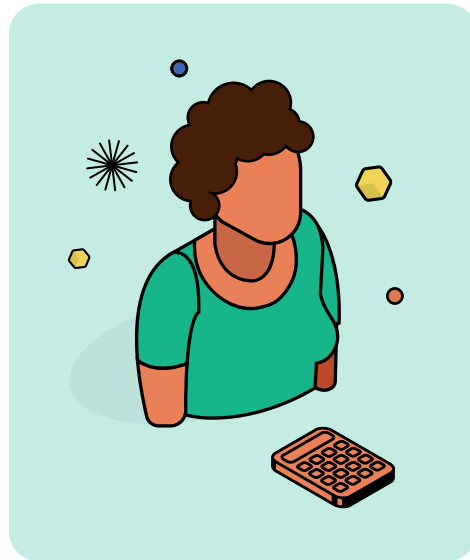
Learning Experience Designer

Maakt onconventionele didactische belevingen

Gelooft dat risico leidt tot groei

Spoort aan om methodes te heroverwegen

Johanna

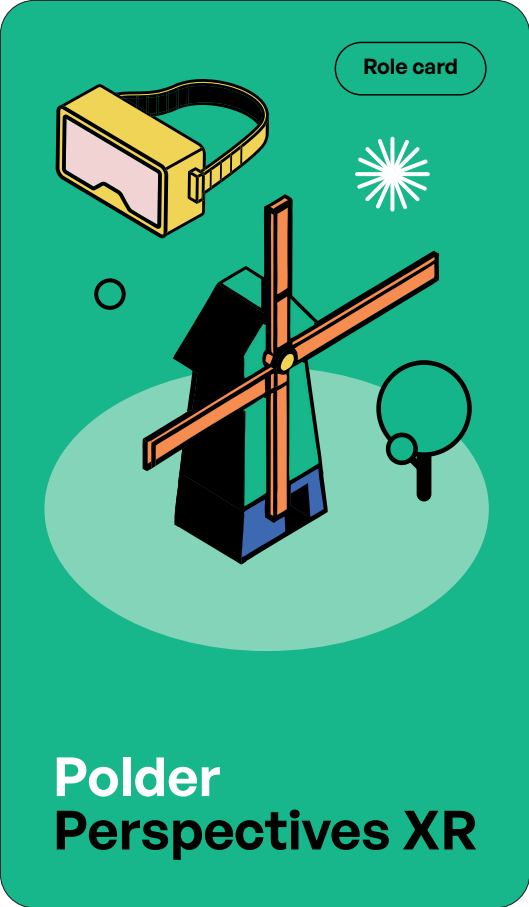
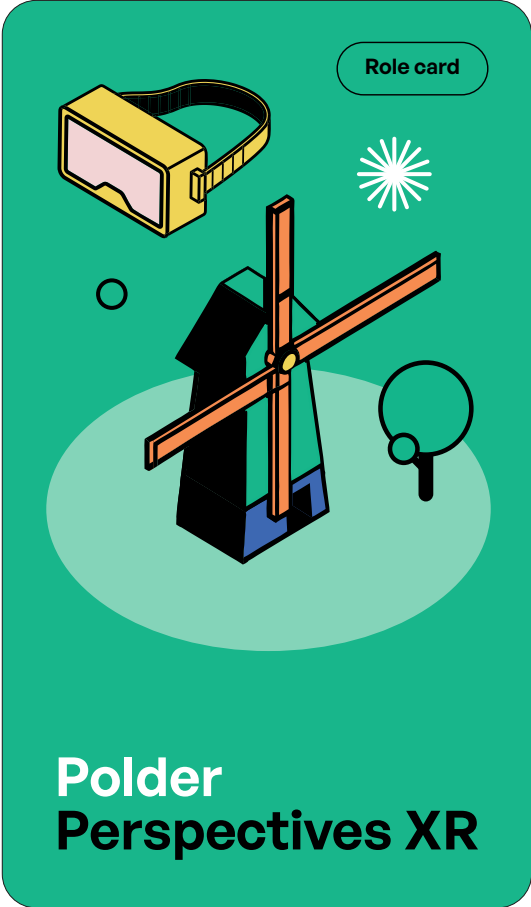
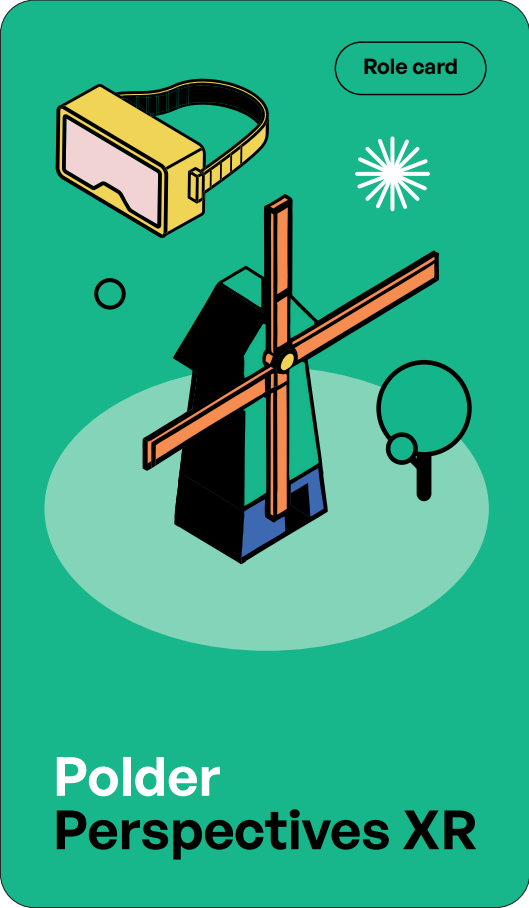
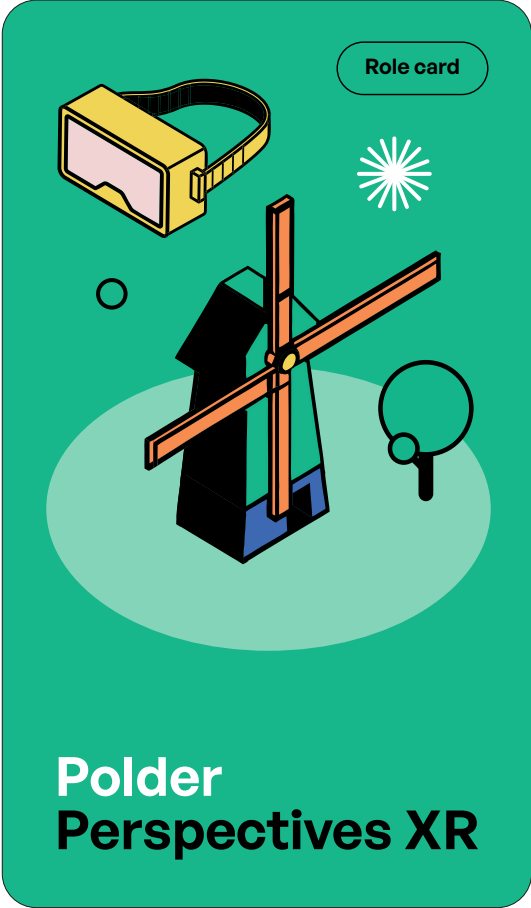


Expirimenteel ICT-Architect

Verlegt grenzen met impact

Combineert wilde ideeën en functies

Stimuleert anderen om open source te werken



Karmen



Voorzichtige Onderwijstechnoloog

Maakt tech praktisch en eenvoudig

Mijdt risico's, staat open voor veel testen

Vraagt naar de didactische link

Lila



Student Datastrategie

Pleit voor transparant datagebruik

Balanceert efficiëntie met gebruikersbehoefte

Vraagt hoe ongelijkheid kan worden verkleind

Max



Learning Analytics Specialist

Interpreteert data om leren te sturen

Zet effectiviteit boven autonomie

Vraagt naar sociale leerondersteuning

Mila

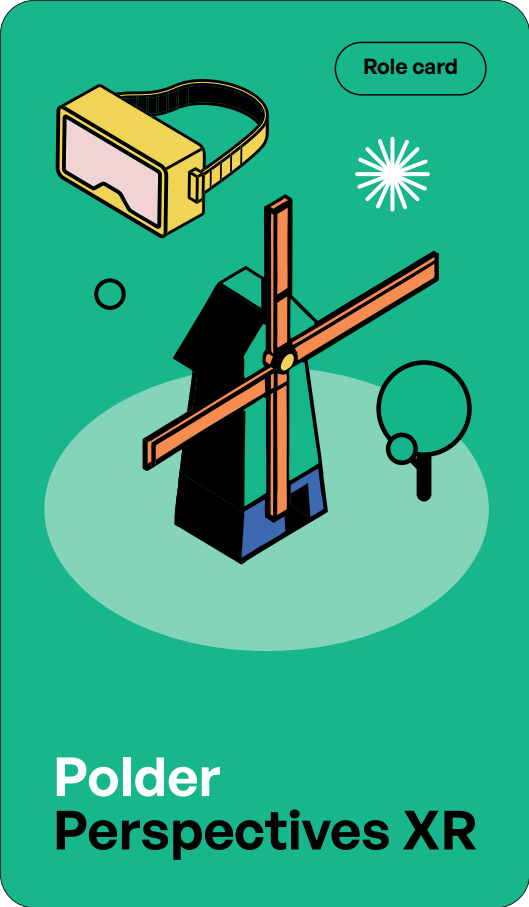
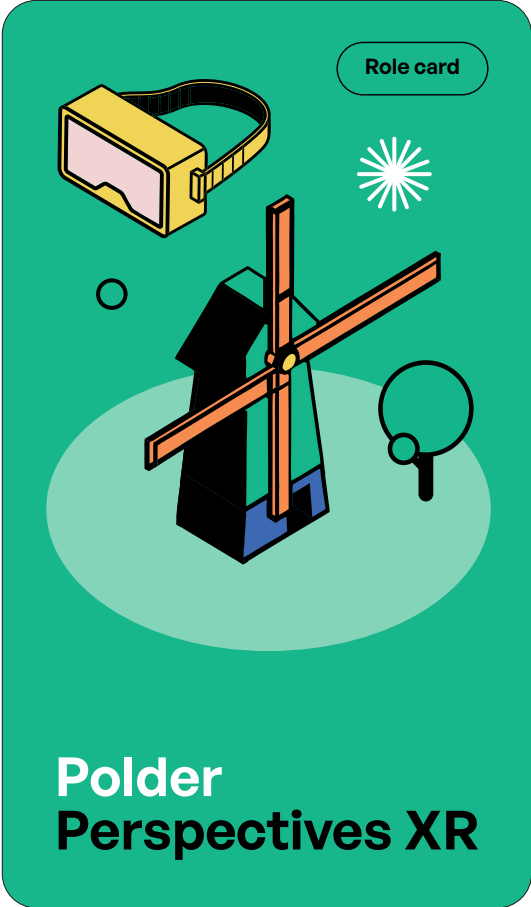
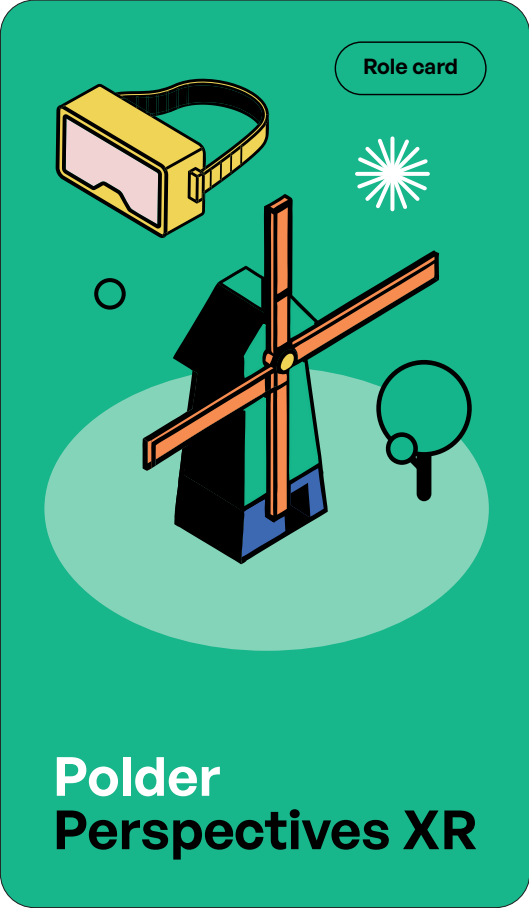
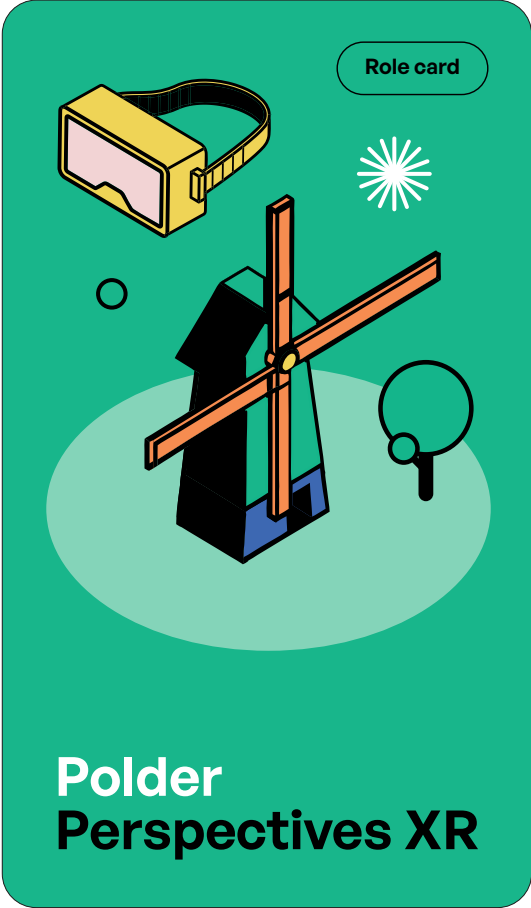


Experimenteel Onderwijsvernieuwer

Ontwikkelt gedurfde, onconventionele belevingen

Gelooft in groei via onzekerheid

Vraagt in hoeverre je gebruikers kunt aansporen



Nate



Veiligheidsadviseur

- Stelt richtlijnen op voor veilig gebruik
- Zet veiligheid boven alles
- Vindt privacy belangrijker dan vermaak

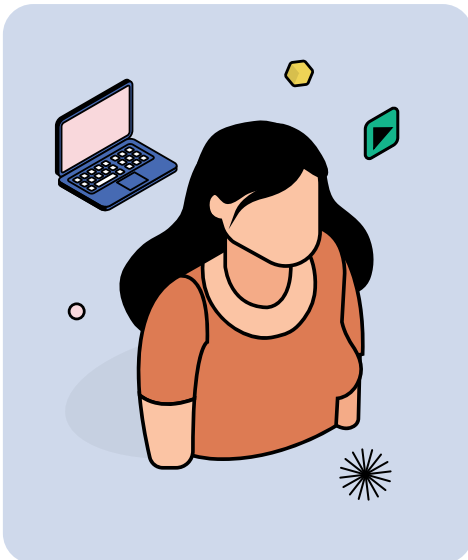
Noor



Data Governance Specialist

- Beheert data voor onderwijsproducten
- Staat tracking toe voor inzichten
- Ziet data als middel voor betere uitkomsten

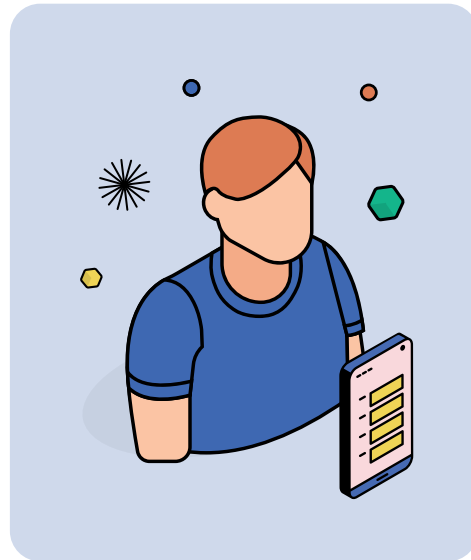
Olivia



Contentkwaliteit Specialist

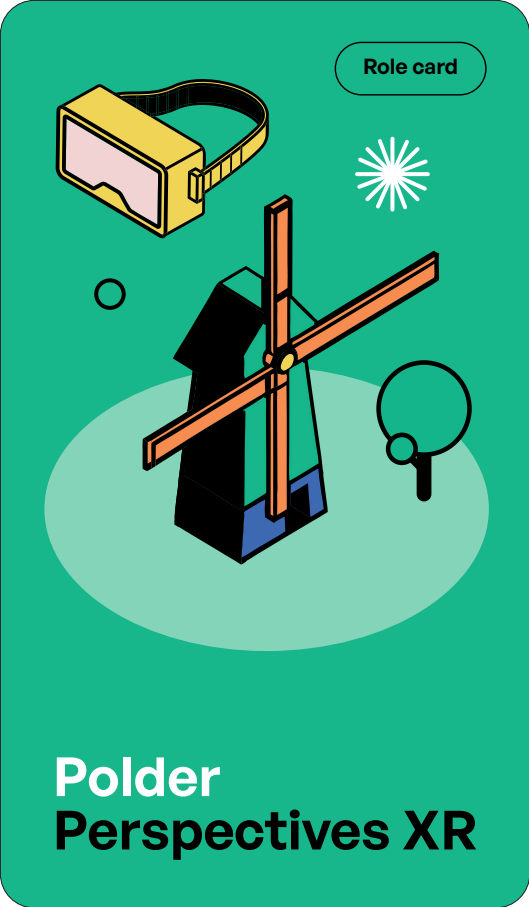
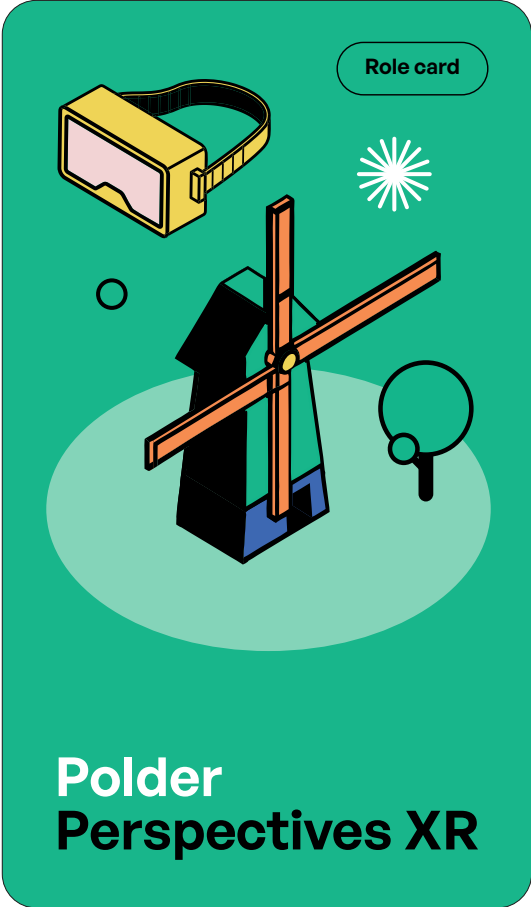
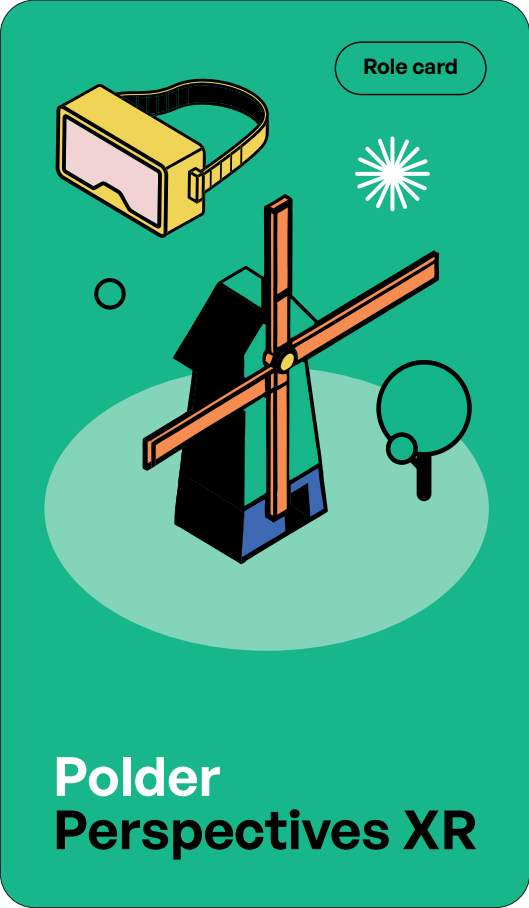
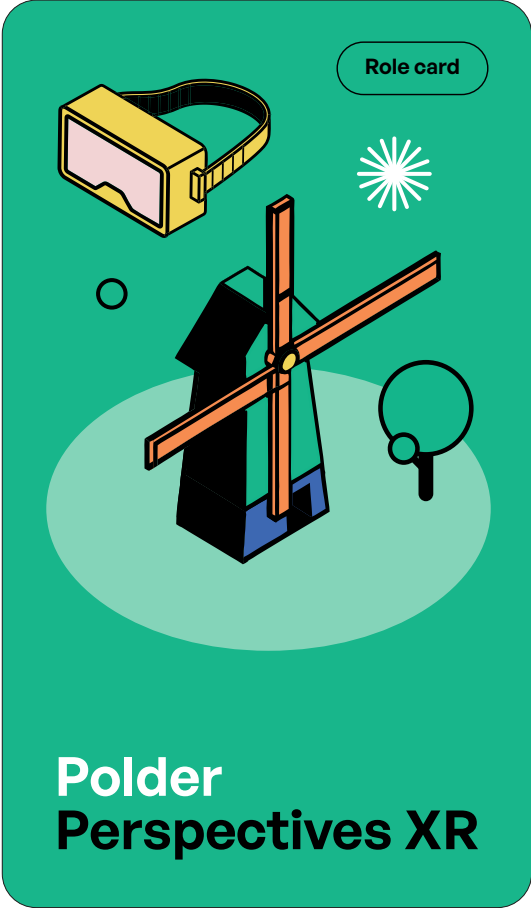
- Bewaakt inhoud en kwaliteitsregels
- Vertrouwen vereist strenge controle
- Vraagt hoe chaos leidt tot duidelijkheid

Owen



Digitale Toegankelijkheid Engineer

- Ontwerpt tools voor iedereen
- Wil toegankelijkheid dankzij het ontwerp
- Neemt iedere dag de trap



Priya



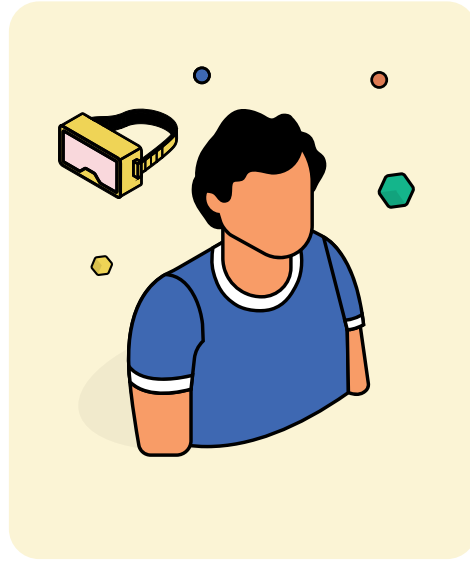
Ongeduldige Data Privacy Officer

Zoekt precisie in complexe kwesties

Iedereen moet data beschermen

Wil alles versleutelen

Sam



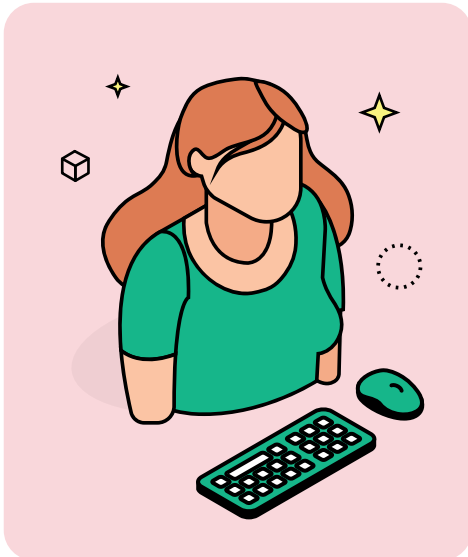
Koppige XR-Consultant

Veroorzaakt onrust wanneer men genegeerd wordt

Houdt gebruikers actief

Wil content die bruist en boeit

Taylor



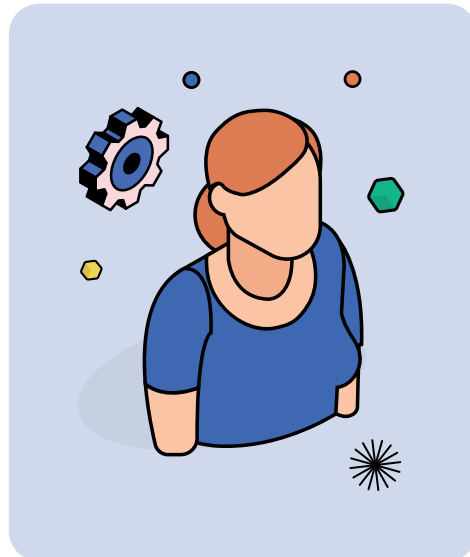
Rebelse Productontwerper

Tekent doodles tijdens vergaderingen

Wil graag gebruikers uit hun comfort zone halen

Wil meer diversiteit in virtuele werelden

Yasmin

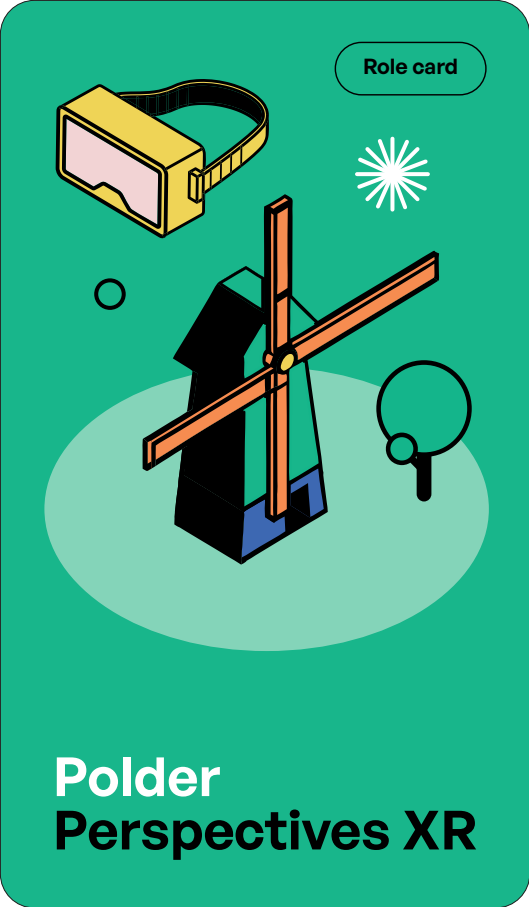
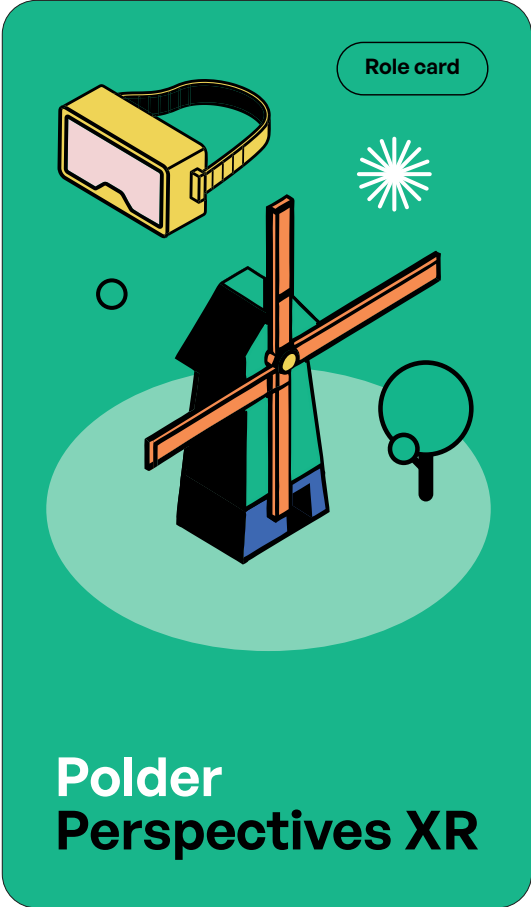
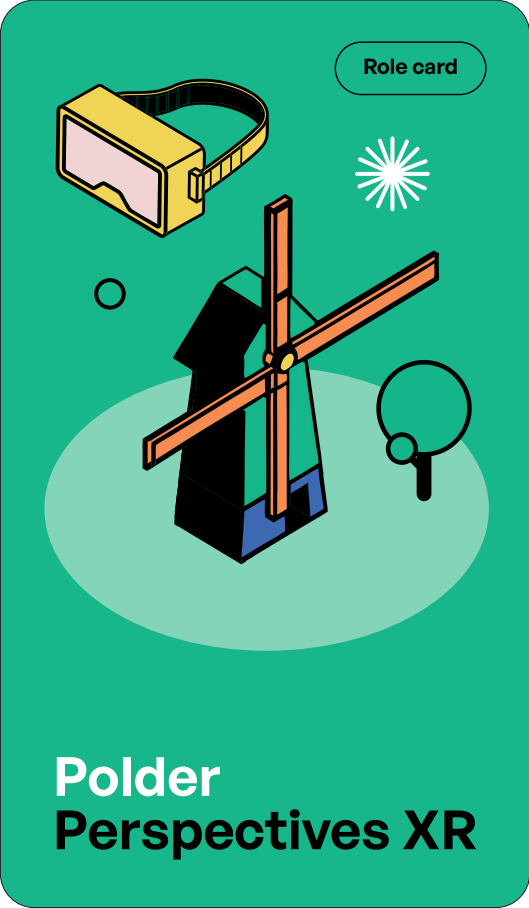
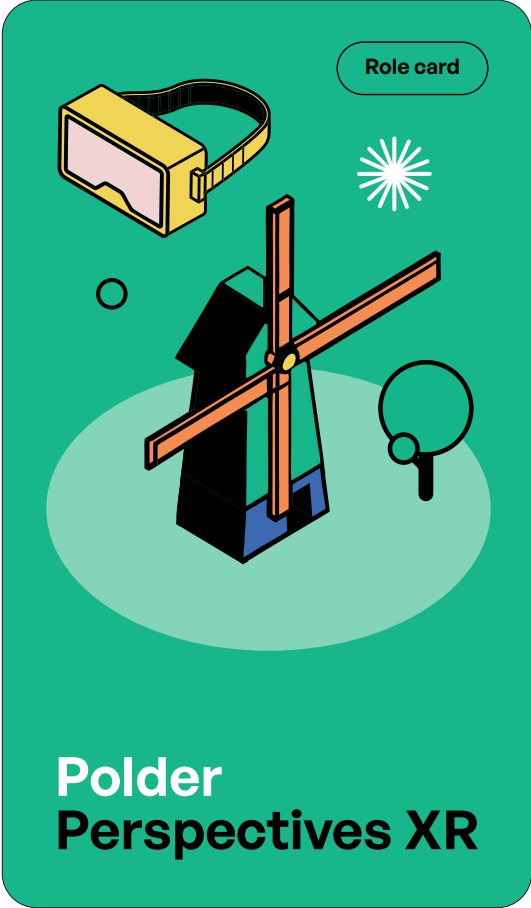


Simulatieconsultant

Zorgt voor realisme in simulaties

Maakt leren stiekem leuk

Wil gebruikers verrassen of choqueren



Zara



Biometrische Datawetenschapper

Gebruikt biometrie voor XR-leerpaden

Stelt tracking boven groei

Neemt de trap, liften tracken niet

Riley



Onuitputtende Softwareontwikkelaar

Schuilt achter haar mok bij teamoverleg

Wil tech die docenten versterkt

Vraagt hoe chaos leuk kan zijn

